

こんにちは。

株式会社アイランド・ブレインです。

今の時期は季節の変わり目となっており、
暑い日と涼しい日が交互にくることが多く
体調管理が重要になってくる季節です。

どの分野にも一流の技術を持った人たちが
いますが、実はこの体調管理の分野にも
一流の技術を持った人たちがいます。

会社で大事なプレゼンが控えている時には
自身のコンディションを万全に持っていく技術や、
連日残業が続く日には自身の健康管理行う技術、
長年にわたって第一線で戦い続けるために
継続的な体調管理を行う技術など、
周りから評価される方々は常々自身の体調管理に
管理が行き届いていることが多いです。

仕事で成果を上げていく以上、
自身の仕事上でのスキル向上は当然ですが、
それを支える体調面での管理も仕事と同様に
常に考えていかなければなりません。

このメールは今まで弊社のメンバーと名刺交換をして
頂いた方や、お申し込みを頂いた方に送信をして
おりますが、配信停止をご希望される方はお手数ですが
下記アドレスまでご連絡下さい。

配信停止はこちらまで → mail@islandbrain.com

◆◇ 新規開拓物語 VOL.452 ◇◆

■ どうして決めたことが出来ないのか！？

今日からはある建築塗装業の営業部長の
新規開拓物語です。

↓営業部長の仕事と役割とは？

管理者としての仕事内容を記載した「営業の教科書」はこちら↓
<http://www.islandbrain.co.jp/blog/role-of-sales-manager/>

この会社の社員数は約15人。そのなかで営業部は4名おり、
営業部長と3名の営業担当者によって構成されています。
今までは昔から付き合いがある建設会社からの仕事を
受けていたのですが、年々売上が減少しているため、
近年は新規営業にも力を入れています。

この会社では毎週月曜日に営業に関する会議を行っていて、
そこで各営業担当者の進捗確認を行っています。
今週も月曜日には部長と営業担当者3名が集まって、
どうすれば営業目標を達成出来るか話し合っています。

部長 「先週の会議で決めた飛び込み営業をする話だけど
皆しっかり出来たか？」

担当A「すみません。時間がなくて出来ませんでした。」

部長 なんで会議で決めた事が出来ないんだ？
だから数字が付いてこないんじゃないのか！
来週までには必ずやってこいよ。」

担当A「分かりました。」

しかし、翌週になるとまた実行出来なかった課題が出てきて、
それに対して部長が担当者を叱責するといった
会議が続いています。

内容は違えど、毎週このような会議が展開されています。
部長は会議の場で担当者を叱責することで、
自分の思い通りに動かそうとしますが、
なかなか予想通りの結果にはならないことが多いです。

部長は何とか営業部の目標を達成させようと
さらに強く担当者に指示をするのですが、
その気持ちとは裏腹に営業部の数字は下がっています。

どうして皆会議で決めた計画通りに出来ないんだ？
もっと強く言った方がいいのか？

そのようなことを営業部長は考えています。

↓ 営業マネージャーの仕事と役割とは？
管理者としての仕事内容を記載した「営業の教科書」はこちら↓
<http://www.islandbrain.co.jp/blog/role-of-sales-manager/>

(次週へ続く・・・)

■ □

営業代行のご相談は下記までご連絡下さい。

株式会社アイランド・ブレイン

MAIL info@islandbrain.co.jp

URL <http://www.islandbrain.co.jp>

TEL 052-950-2320(名古屋)

03-5201-3757(東京)

06-6131-8329(大阪)

□ ■

このメールマガジンは、株式会社アイランド・ブレインの
メンバーと名刺交換をしていただいた方に配信をしています。
お心当たりのない方、配信停止をご希望される方は
お手数ですが下記メールアドレスまでご連絡下さい。
配信停止はこちらまで → mail@islandbrain.com

【発行元 お問い合わせ先】

株式会社アイランド・ブレイン

〒460-0003 名古屋市中区錦 3-4-6 桜通大津第一生命ビル3F

〒103-0027 東京都中央区日本橋 3-2-14 日本橋KNビル 4F

〒530-0001 大阪市北区梅田 1-11-4 大阪駅前第4ビル 10F

MAIL info@islandbrain.co.jp

URL <http://www.islandbrain.co.jp>

TEL 052-950-2320(名古屋)

03-5201-3757(東京)

06-6131-8334(大阪)
